**Q-enta 2019**

**Pruebas Técnica Desarrollo de software**

**Nombre:** Luis Enrique Henao Rodríguez**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**E-mail:** lhenao12@gmail.com**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Fecha:** 22/11/2019**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Conocimientos generales Javascript**

Pregunta 1

En JavaScript, ¿cómo se define una función llamada "miFuncion"?

a) function:miFuncion()

b) function->miFuncion()

c) function miFuncion()

d) Las anteriores respuestas no son correctas

Pregunta 2

Respecto a JavaScript y Java, se puede decir que

a) JavaScript es la versión interpretada de Java

b) JavaScript es un subconjunto de Java

c) JavaScript es una ramificación (branch) que surgió de Java

d) Las anteriores respuestas no son correctas

Pregunta 3

¿Dónde se puede insertar código JavaScript en un documento HTML?

a) En el <head>

b) En el <body>

c) Tanto en el <head> como en el <body>

d) Si el código está en un fichero aparte, sólo en el <head>

Pregunta 4

Identifica la función de la etiqueta de HTML <noscript>

a) La etiqueta <noscript> se emplea para definir un contenido que resume la funcionalidad de un script:

este contenido se muestra sólo si el navegador no soporta scripting

b) La etiqueta <noscript> desactiva en el navegador la capacidad de ejecutar un script

c) La etiqueta <noscript> puede ser utilizada por los diseñadores para indicar que una página web

emplea scripting: si se utiliza <noscript>, el navegador procesará la página web más eficientemente

d) Todas las respuestas son correctas

Pregunta 5

JavaScript "no obstructivo" significa

a) Separar la capa del comportamiento de las capas de estructura/contenido y de presentación de una

página web

b) El uso de buenas prácticas a fin de evitar los problemas de la programación tradicional en JavaScript

(tales como inconsistencias entre navegadores y falta de escalabilidad)

c) La mejora progresiva con el fin de soportar los agentes de usuario que no admitan funcionalidades

avanzadas de JavaScript

d) Todas las respuestas son correctas

Pregunta 6

JavaScript es un lenguaje de programación

a) Compilado

b) Interpretado

c) No estructurado

d) Las anteriores respuestas no son correctas

Pregunta 7

En JavaScript, respecto a la declaración de variables

a) Siempre hay que declarar las variables

b) Se puede forzar la declaración con Option Implicit

c) Se declaran con la palabra reservada Dim

d) Las anteriores respuestas no son correctas

Pregunta 8

En JavaScript, para obtener un carácter concreto de una cadena según su posición se emplea la función

a) char()

b) charAt()

c) value()

d) Las anteriores respuestas no son correctas

Pregunta 9

En JavaScript, ¿cuál es la forma correcta de crear un array?

a) var txt = new Array:1=("tim"),2=("kim"),3=("jim")

b) var txt = new Array(1="tim",2="kim",3="jim")

c) var txt = new Array("tim","kim","jim")

d) var txt = new Array(1:"tim",2:"kim",3:"jim")

Pregunta 10

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre los arrays en JavaScript es falsa?

a) Los elementos pueden tener distinto tipo

b) No se pueden crear arrays multidimensionales

c) El índice puede ser una cadena o un entero

d) Se emplean los corchetes para indicar las posiciones en el array

Pregunta 11

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre los arrays en JavaScript es falsa?

a) Los elementos pueden tener distinto tipo

b) No se pueden crear arrays multidimensionales

c) El índice puede ser una cadena o un entero

d) Se emplean los corchetes para indicar las posiciones en el array

Pregunta 12

En JavaScript, ¿qué función se emplea para dividir una cadena en función de

un separador?

a) match()

b) replace()

c) slice()

d) split()

Pregunta 13

En JavaScript, para obtener la longitud de la cadena "cad", se emplea

a) strlen(cad)

b) len(cad)

c) cad.length

d) Las anteriores respuestas no son correctas

Pregunta 14

En JavaScript, ¿cómo se llama el método que comprueba una expresión regular y devuelve true si se

cumple?

a) check()

b) exec()

c) run()

d) test()

Pregunta 15

¿Qué es JSON?

a) Un lenguaje de programación orientado a objetos basado en JavaScript

b) Un servidor de aplicaciones basado en JavaScript

c) Un formato ligero para el intercambio de datos empleado en JavaScript

d) Las anteriores respuestas no son correctas

Aplicación Técnica

Desarrollar una aplicación que permita consultar servicios de

una rest Api pública (http://www.balldontlie.io/#introduction) La prueba consite en :

- Realizar un listado de jugadores (https://www.balldontlie.io/api/v1/players)

- Realizar al menos un filtro del listado de anterior (Por nombre, Peso, etc)

- Consultar la información específica de un jugador (Poder seleccionar un jugador del listado anterior y

mostrar el detalle )

https://www.balldontlie.io/api/v1/players/<ID>

- Realizar modificaciones a un jugador, persistir esta información en un archivo json local